



# Press Start

Evolution

## Bienvenido a nuestro mundo

### ¿Quiénes somos?

Somos una empresa de desarrollo de software a la medida, con 12 años de experiencia. Durante este tiempo nos hemos especializado en fusionar la creatividad con la tecnología para brindar a nuestros clientes productos como videojuegos, los cuales son usados en diversas industrias con diferentes objetivos como enseñar, vender y motivar. Gracias a nuestra versatilidad y conocimiento en las diversas plataformas digitales y tecnologías, podemos suplir todas las necesidades a nivel de software de un mismo cliente.

Nuestros desarrollos son realizados para clientes en diferentes países como Estados Unidos, México, Colombia, Uruguay y Australia, donde los usuarios de nuestros productos son ONG's, entidades gubernamentales, entidades financieras, instituciones educativas, agencias de publicidad y marcas de consumo masivo, entre otros.

**Nuestro ADN:** Cumplimos lo que prometemos

1. Confianza
2. Experiencia
3. Puntualidad
4. Trabajo remoto



## Nuestros Servicios:

### 1. Desarrollo de software:

- + Realizamos desarrollo de software a la medida acorde a las necesidades de nuestros clientes ofreciendo desarrollos complejos como desarrollo de plataformas de educación online, aplicaciones Fintech (industria que se centra en las nuevas aplicaciones de servicios financieros), simulaciones 3D (para generar muestras de productos o espacios en un escenario 3D), y paneles de administración y generación de *analytics* alojados en la nube (CRM, Sistemas administradores web para actualización de aplicaciones en tiempo real).



- + Proveemos este servicio para gobiernos, universidades, ONG's y bancos.

### 2. Desarrollo de Videojuegos:

- + Desarrollamos videojuegos 2D/3D, casuales y de complejidad media (*mid-core*). Publicamos en las tiendas de aplicaciones Google Play y Apple Store, en plataforma web móvil (videojuegos que funcionan desde el explorador en el celular), PC y pantallas gigantes táctiles para eventos. Muchos de nuestros juegos se utilizan con fines de marketing (*Advergames*).



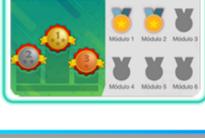
- + Los videojuegos que desarrollamos son de deportes, arcade, aventura y estrategia y nuestros principales clientes de este servicio son agencias de publicidad, agencias BTL y estudios de videojuegos.



### 3. Desarrollo de Herramientas de Gamificación:



- + Gamificar es una técnica de aprendizaje que se dedica a usar mecánicas de juegos en contextos complejos. Gracias al poder de recordación y atracción que tiene la gamificación, ayudamos a nuestros clientes a mejorar la experiencia que diseñan para sus usuarios ya sea para transmitir información densa, generar nuevos comportamientos o presentar de forma dinámica, creativa y atractiva su contenido.



- + Este servicio lo utilizamos en proyectos de educación online, servicio al cliente y recursos humanos. Nuestros principales clientes para este servicio son gobiernos, bancos y ONG's.

### 4. Realidad virtual y realidad aumentada:

- + Manteniendo las tendencias tecnológicas, llevamos nuestros servicios a tecnologías como la realidad virtual, realidad aumentada y el software de reconocimiento de movimiento.

- + Los proyectos que desarrollamos con estas tecnologías son utilizados principalmente con fines de marketing y recopilación de datos en espacios públicos (centros comerciales, grandes conferencias y eventos).

- + Los clientes que utilizan estos productos provienen de diferentes industrias como bebidas alcohólicas, agricultura y comercio y por lo general trabajamos con agencias BTL para éstos desarrollos.



### 5. Capacitaciones y Consultorías:

- + Gracias a la experiencia adquirida y a la formación académica de nuestro equipo, ofrecemos capacitaciones y consultorías en gamificación, marketing digital, videojuegos y estructuración de proyectos de software.



- + Nuestro equipo de capacitadores tiene experiencia como tutores de la [Convocatoria Crea Digital](#) 2020 y 2021 y asesoría de tesis para [estudiantes del Programa Game Development](#) del [Academy of Art University](#) de San Francisco, California en los años 2020 y 2021.

- + Este servicio lo ofrecemos para ayudar a nuestros clientes a estructurar o publicar un producto digital.

## Nuestro producto

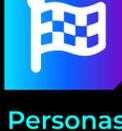
### Gameit Engine:

- + Sabemos el poder que tienen los videojuegos a la hora de enseñar, divertir, enganchar y transmitir información. Es por esto que hemos desarrollado una plataforma móvil y web robusta de desarrollo de videojuegos que permite a cualquier persona sin un servidor o sin conocimientos técnicos (*No-code platform*) crear, customizar y publicar videojuegos en el App Store, Google Play y web móvil en menos de una semana.

- + La finalidad de Gameit es ofrecer una herramienta de marketing digital basada en videojuegos, donde cada juego representa una campaña publicitaria la cual genera leads al fidelizar clientes con sistemas de recompensas, provee *analytics* y bases de datos en tiempo real. Los resultados han demostrado un alto tiempo de visibilidad de marca, donde los jugadores invierten un promedio de 68 minutos en cada campaña cada 3 días de comparación con un minuto de visibilidad en los post de redes sociales.

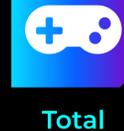
- + Gameit es utilizado por empresas que quieren promocionar sus servicios o productos a través del uso de videojuegos a bajo costo (90% más económico que desarrollar un videojuego desde cero), para que sus clientes actuales o potenciales tengan acceso a promociones, concursos y descuentos de una manera divertida. Los videojuegos que Gameit ofrece pueden ser usados en modo *on-line* y *off-line* así como en eventos públicos y privados.

- + Quieres conocer más sobre Gameit, visita nuestra página web [www.gameitengine.com](http://www.gameitengine.com)



Personas Alcanzadas

1.200.000



Total Jugadores

500.000



Usuarios de Gamificación

70.000



Total Proyectos

70

