

Bienvenidos Somos tu aliado tecnológico

— ¿Quiénes somos?

Somos desarrolladores y diseñadores de videojuegos, software y productos digitales con 12 años de experiencia. Durante este tiempo nos hemos especializado en fusionar la creatividad con la tecnología para brindar a nuestros clientes productos como videojuegos, los cuales son usados en diversas industrias con diferentes objetivos como enseñar, vender y motivar.

Nuestro ADN: cumplimos lo que prometemos

Gracias a nuestra versatilidad y conocimiento en las diversas plataformas digitales y tecnologías, podemos suplir todas las necesidades a nivel de software de un mismo cliente.

Nuestros desarrollos son realizados para clientes en diferentes países.



— Nuestras fortalezas Equipo experimentado y en constante actualización



Equipo de líderes con más de 12 años de experiencia y equipo especializado para tus necesidades.

Grupo apasionado por estar siempre a la vanguardia de las nuevas tendencias tecnológicas.

Desarrollo en la Nube	95%
Software Multiplataforma	90%
Software Modular	85%

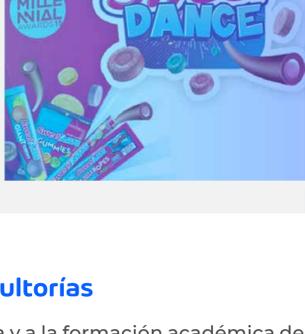
- 12 Años de Trayectoria
- 72 Proyectos Ejecutados
- 10 Países Alcanzados
- 1.400.000 Personas Alcanzadas

Nuestros Servicios:

— Advergames

Sabemos el poder que tienen los videojuegos a la hora de enseñar, divertir, enganchar y transmitir información. Es por esto que, en los últimos 12 años, diferentes marcas han confiado en nosotros para desarrollar videojuegos que hacen parte de sus campañas publicitarias (Advergames).

Hemos desarrollado advergames para las siguientes industrias: deportes, fintech, bebidas alcohólicas, cuidado personal, alimentos, eventos, seguros médicos, turismo, etc. Así mismo éstos desarrollos han sido realizados para clientes en diversos países como Australia, Estados Unidos, Colombia y Uruguay. Entre las principales marcas que han usado nuestros advergames son: el futbolista colombiano James Rodríguez, Association of Volleyball Professionals AVP, MTV en alianza con Sweet Tarts, Diageo y Western Union.

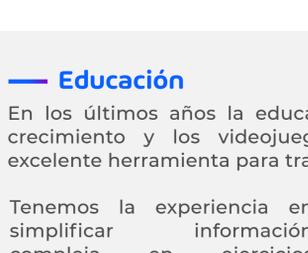


— Capacitaciones y Consultorías

Gracias a la experiencia adquirida y a la formación académica de nuestro equipo, ofrecemos capacitaciones y consultorías en gamificación, marketing digital, videojuegos y estructuración de proyectos de software.

Este último lo ofrecemos para ayudar a nuestros clientes a estructurar o publicar un producto digital.

Nuestro equipo de capacitadores tiene experiencia como tutores de la Convocatoria Crea Digital 2020 y 2021 y asesoría de tesis para estudiantes del Programa Game Development del Academy of Art University de San Francisco, California en los años 2020 y 2021.



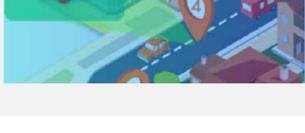
Así mismo hemos tenido la oportunidad de capacitar a más de 250 microempresarios en temas de marketing digital recibiendo excelentes comentarios de los mismos.

Si quieres más información agenda una reunión con nuestro equipo [aquí](#).

— Educación

En los últimos años la educación online ha tenido un gran crecimiento y los videojuegos han demostrado ser una excelente herramienta para transmitir conocimiento.

Tenemos la experiencia en simplificar información compleja en ejercicios interactivos que pueden ser usados en plataformas educativas como Moodle o en videojuegos. Estos servicios lo han usado nuestros clientes para Gobiernos, universidades, entidades financieras y ONG's.



— Fintech

La industria financiera ha venido creciendo en la última década su presencia en el ámbito digital. Es por ello que los equipos de software con conocimiento y experiencia en este tipo de software es cada vez más relevante.

Hemos desarrollado productos y aplicaciones Fintech para ONG's y entidades financieras. En algunos de éstos proyectos hemos contactado con las centrales de riesgo colombianas como Datacrédito para adquirir información que nos permita identificar el perfil de riesgo crediticio de una persona.



Esta información la complementamos con el desarrollo de un motor de decisión interno del cliente.

Hemos realizado proyectos para otorgar microcréditos donde el usuario puede simular las características del mismo como también firmar pagarés digitales.

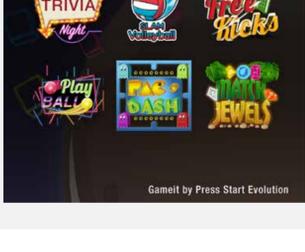
— Gameit Engine

Sabemos el poder que tienen los videojuegos a la hora de enseñar, divertir, enganchar y transmitir información. Es por esto que hemos desarrollado una plataforma móvil y web robusta de desarrollo de videojuegos que permite a cualquier persona sin un servidor y sin conocimientos técnicos (*No-code platform*) crear, customizar y publicar videojuegos en el App Store, Google Play y web móvil en menos de una semana.

La finalidad de Gameit es ofrecer una herramienta de marketing digital basada en videojuegos, donde cada juego representa una campaña publicitaria la cual genera leads al fidelizar clientes con sistemas de recompensas, provee *analytics* y bases de datos en tiempo real. Los resultados han demostrado un alto tiempo de 68 minutos de marca, donde los jugadores invierten en promedio con un minuto de visibilidad en los post de redes sociales.

Gameit es utilizado por empresas que quieren promocionar sus servicios o productos a través del uso de videojuegos a bajo costo (90% más económico que desarrollar un videojuego desde cero), para que sus clientes actuales o potenciales tengan acceso a promociones, concursos y descuentos de una manera divertida. Los videojuegos que Gameit ofrece pueden ser usados en modo *on-line* y *off-line* así como en eventos públicos y privados.

Quieres conocer más sobre Gameit, visita nuestra página web www.gameitengine.com/es



— Realidad Virtual y Realidad Aumentada

Manteniendo las tendencias tecnológicas, llevamos nuestros servicios a tecnologías como la realidad virtual, realidad aumentada y el software de reconocimiento de movimiento.

En los últimos 4 años nos hemos sumergido en las tecnologías que harán parte de nuestra vida cotidiana en el futuro inmediato.

Hemos realizado un videojuego con captura de movimiento para un centro comercial en Melbourne, Australia, con el fin de realizar mediciones demográficas de los clientes del establecimiento durante el periodo de vacaciones.

Así mismo hemos desarrollado experiencias con Realidad Virtual. Ésta tecnología es excelente para ser usada en museos, activación de marcas corporativas, festivales de cine o cualquier tipo de evento donde se requiera la visualización simultánea por varios usuarios de un mismo video 360 en realidad virtual.

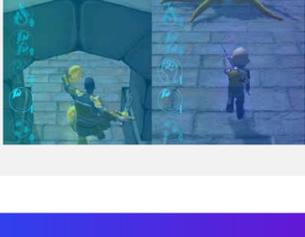


Con relación a proyectos de realidad aumentada, hemos desarrollado una aplicación móvil (Apple y Android) que lee las etiquetas de cervezas y muestra en pantalla la información de la cerveza y de la cervecería y permite conectarse con las redes sociales de la misma, siendo una estupenda herramienta de marketing.

— Videojuegos

Desarrollamos videojuegos 2D/3D, casuales y de complejidad media (mid-core). Publicamos en las tiendas de aplicaciones Google Play y Apple Store, en plataforma web móvil (videojuegos que funcionan desde el explorador en el celular), PC.

Press Start nació como un estudio de desarrollo de videojuegos hace 12 años, creando sus propiedades intelectuales (PI) donde llegamos a más de 250.000 jugadores. Desde hace 8 años hemos ayudado a otros estudios a crear sus propios videojuegos.



— ¿Qué esperas?
¡Desarrollemos tu proyecto!

[Contáctanos](#)

